

Regolamento Historic Formula SIMCUP Ticino. Season 1.

Art 1. Organizzazione

Master Class Motors, in collaborazione con AKR eSport ASD e Matrix VR eSport Arena, indice la prima edizione del SIMCUP Historic Formula Ticino Challenge.

Art 2. Disposizioni generali

Per tutto quanto non regolato dal seguente regolamento, fa stato il regolamento generale eventi di AKR eSport ASD.

Art 3. Partecipazione

Tutte le persone con età minima di 14 anni e 1,5 m di altezza, residenti in Svizzera, ad esclusione dei membri del team AKR eSport o di altri team eSport, i vincitori di precedenti SIMCUP organizzati da AKR eSport o di altri campionati regionali, i dipendenti del Matrix VR e/o loro parenti. In caso di minori, un genitore/tutore, dovrà autorizzare la partecipazione e firmare le liberatorie sul posto, durante l'evento.

Art 4. Titolo

I 3 migliori assoluti, saranno insigniti del titolo di Campioni Ticinesi Historic Formula SIMCUP Challenge, e premiati durante la giornata ufficiale delle premiazioni presso la sede di AKR eSport a Lugano-Davesco, direttamente da Master Class Motors e dagli sponsor.

Art 5. Modalità

Il challenge si svolge con setup simulatore reale, e meteo reale. Si dovrà quindi guidare come su una vera Formula 1 March 751 del 1975, quindi con danni, consumo gomme e consumo carburante al 100%.

Nessun aiuto alla guida, cambio ad H (quindi con la frizione), come su una vera Formula 1 del 1975. In caso di danni o uscite di pista, si potrà tornare ai box direttamente: in altre parole, seppure non sia quanto accade in realtà, si potrà usare il teletrasporto diretto ai Box per le riparazioni (tasto ESC). La ripartenza dai box, sarà quindi molto rapida.

In ogni caso, in fase di prova per il tempo ufficiale, ovvero per registrare un tempo valido per la classifica, fa stato il tempo massimo totale di 15 minuti previsti art.6.

Art 6. Prove valide

Il challenge è composto da prova ufficiale che si disputa con auto Formula 1 March 751, sul tracciato storico di Monza, che si sviluppa su 4,8 Km. Setup auto e simulatore uguali per tutti, vedi art.5. La prova ufficiale si svolge in modalità Time Attack, con limite di 15 minuti dalla partenza. La partenza è lanciata, con start prima dall'ultima curva che immette sul rettilineo principale del circuito. Ai fini del challenge, sarà registrato il miglior tempo validato dal sistema, quindi senza tagli, uscite di pista ne collisioni. Durante la prova il pilota potrà sempre monitorare la sua prestazione con telemetria su schermo. **Se il tempo diventa ROSSO, il giro è stato invalidato.**

Art 7. Allenamenti

È sempre possibile allenarsi per l'evento, presso il centro di simulazione sportiva AKR eSport ASD, presso Matrix VR eSport Arena di Lugano-Davesco, con gli stessi setup che si avranno durante la manifestazione. Sarà possibile anche allenarsi nei giorni 2 e 3 Settembre, SOLO se vi saranno posti disponibili: si precisa che avrà precedenza chi dovrà disputare la prova ufficiale. Il costo degli allenamenti è disponibile anche a questo indirizzo internet <https://matrixvr.ch/simracing/>. **L'allenamento è fortemente consigliato.**

Art 8. Prenotazioni

È possibile riservare le proprie sessioni di allenamento al Matrix VR di Lugano-Davesco, e per il tempo ufficiale durante la manifestazione, al telefono, anche via Whatsapp al numero 077.963.15.55 o via mail a x@matrixvr.ch.

Art 9. Classifiche ed agenda

E' possibile seguire sia agenda appuntamenti che le classifiche ufficiali, direttamente sul sito web www.esportmaster.net, nella sezione dedicata all' "SIMCUP Historic Formula Ticino".

Art 10. Luogo

Ogni prova ufficiale si disputa esclusivamente nel corso della manifestazione "Historic Formula Show 2023", 2 e 3 settembre 2023, dalle 10 alle 18 circa, **su prenotazione e/o secondo ordine di arrivo delle prenotazioni**. I simulatori saranno disponibili all'interno del cortile del comune di Lugano, piazza Riforma. Dettagli evento qui: <https://historicformula.ch/>

Art 11. Costo partecipazione

il costo è di 20 Fr. per turno. È possibile anche disputare più di un turno, secondo disponibilità dei simulatori, il tempo ufficiale registrato, sarà sempre il migliore tra le sessioni disputate.

Art 12. Classifiche

Le classifiche saranno stilate durante l'evento e disponibili in tempo reale, direttamente sul sito internet www.esportmaster.net

Art 13. Ex-equo

I tempi saranno registrati al millesimo di secondo. In caso di ex-equo, il tempo migliore sarà considerato il primo realizzato, in ordine temporale.

Art 14. Premi

Ai 3 migliori piloti virtuali del Challenge, saranno assegnati i premi riportati nelle pagine ufficiali della manifestazione:

<https://historicformula.ch/>

www.esportmaster.net

Art 15. Ricorsi

La direzione sportiva dell'AKR eSport è l'unica competente in caso di reclamo alla classifica, il suo giudizio è inappellabile. La tassa di reclamo è fissata in Fr. 100.-- (cento) e verrà restituita in caso di accettazione dello stesso. Il termine per l'inoltro di reclami (15 giorni) decade dal giorno successivo alla pubblicazione della classifica ufficiale regolarmente aggiornata sul sito internet www.esportmaster.net

Art 16. Modifiche

La direzione Sportiva dell'AKR eSport si riserva il diritto di apportare eventuali modifiche al presente Regolamento.

Direzione Sportiva AKR eSport ASD - Lugano

Il Presidente: M. Longo