



AKR Challenge: Winter 4 FUNCUP Season 1

Intro e Format

Promoter, Patrocino ed organizzazione: AKR eSport ASD, MatrixVR eSport Arena.

Official Name: Winter 4 FunCUP.

Formato: Challenge Monomarca, su Assetto Corsa di Kunos, setup stock, fisso, tranne: pressioni gomme, carburante (eventuali aggiunte saranno comunicate).

Condizioni di partecipazione: Il challenge è aperto a tutti i simdriver che hanno un account STEAM.

MOD Auto e Piste: saranno rese disponibili per il download agli iscritti, tramite link su Discord.

Comunicazioni Ufficiali: su Discord, server eSportMaster e su se possibile anche su Telegram.

CALENDARIO GARE.

n.b.: Calendario NON definitivo: eventuali modifiche saranno comunicate tempestivamente

Le gare di campionato si tengono due volte la settimana, mercoledì e domenica, alle ore 20.30.

In caso di partecipazione ad entrambe, si prenderà il punteggio migliore delle due, ed in caso di griglia piena, si darà precedenza d'accesso a chi non ha già disputato la gara precedente.

In caso di partecipazione alla stessa gara, stessa data, di oltre 24 simdriver, saranno predisposti più server di gara. Le password di accesso saranno comunicate sui canali Discord dedicati.

Sul server discord saranno anche linkate tutte le mod di auto, piste e le app obbligatorie da scaricare ed installare.

	Gara 1	Gara 1b		Pista	Vettura
Gara 1	mer 22 febbraio '23	dom 26 febbraio '23	USA	Sonoma Raceway	FunCup
Gara 2	mer 1 marzo '23	dom 5 marzo '23	USA	Sebring	FunCup
Gara 3	mer 8 marzo '23	dom 12 marzo '23	Japan	Tsukuba	FunCup
Gara 4	mer 15 marzo '23	dom 19 marzo '23	Japan	Okayama International circuit	FunCup
Gara 5	mer 22 marzo '23	dom 26 marzo '23	Japan	Fuji Speedway	FunCup
Gara 6	mer 29 marzo '23	dom 2 aprile '23	Australia	Adelaide 2020 Overhaul	FunCup
Gara 7	mer 5 aprile '23	dom 9 aprile '23	Australia	Albert Park	FunCup



Format

Il server di gara sarà lanciato e pronto alle 20.30 del giorno stabilito, e sarà così organizzato.

Prove Libere: 15'

Qualifiche: 15'

Gara: 20'+1 giro

Partenza: da fermo in griglia, secondo tempi di qualifica

Meteo: Variabile Random, deciso dal server al momento dello startup

Dopo le prime 3 gare disputate dal SIMDRIVER iscritto, gli sarà assegnata una categoria, secondo le prestazioni da lui registrate, confrontandole con gli altri, in base ai giri migliori registrati in gara.

Il punteggio per la classifica, sarà comunque calcolato dalla prima gara disputata.

Al termine del challenge saranno prese in considerazione solo le migliori 5 gare.

COSTI.

Iscrizione intero challenge: 15fr.

La partecipazione al challenge è possibile anche per chi vuole gareggiare da casa propria.

Per concorrere ai premi in palio "**Lotteria Generale**", gareggiando da casa, è previsto un costo di 10 fr. per singola gara. Queste quote dovranno essere versate anticipatamente, in fase di iscrizione.

Per concorrere ai premi in palio, per chi gareggerà utilizzando le postazioni all'interno del Matrix VR di Lugano-Davesco, il costo di accesso alla Lotteria Generale, è offerto.

Per concorrere al super premio in palio "**Lotteria SPECIALE**", è previsto un costo di 15 fr. una-tantum, per tutti i simdriver, anche per i partecipanti dal MatrixVR. Anche questa quota, dovrà essere versata anticipatamente, in fase di iscrizione.

Costo di partecipazione al MatrixVR di Bioggio, a forfait per ogni gara, iscrizione ai premi compresa 50.-Fr.

Con l'abbonamento sim statico a tutte le 7 gare, pari a 350.- fr., il pacchetto aggiuntivo di allenamento di 30 minuti per ogni gara, del valore di 206,5 fr., è offerto.

Con l'abbonamento sim statico a 5 gare, pari a 250.- fr., il pacchetto aggiuntivo di allenamento di 15 minuti per ogni gara, del valore di 82,5 fr., è offerto.

Per il pagamento sono previste varie modalità:

- Per l'eventuale pagamento in EURO, il cambio è 1:1
- Direttamente al Matrix VR
- Twint al numero di cellulare 078.974.94.96, specificando nel messaggio nome, cognome, steamid, cosa si sta pagando.
- Paypal all'account admin@akr-esport.ch. E' importante selezionare INVIO PER AMICO O FAMIGLIA, al fine di evitare le commissioni (che diversamente saranno richieste poi al simdriver). Nel messaggio specificare nome, cognome, steamid, cosa si sta pagando.
- Bonifico bancario:
 - **Pagamento in Franchi Svizzeri:**
 - IBAN: CH31 0900 0000 1510 9833 1
 - Banca: Post Finance
 - Intestazione: Alex Kart Racing ASD
 - **Pagamento in EURO:**
 - IBAN: CH14 0900 0000 1510 9834 6
 - Banca: Post Finance



- Intestazione: Alex Kart Racing ASD

PREMI

Elenco e quantità dei premi definitivi saranno resi noti, in funzione del numero di iscritti; lo scopo del challenge è quello di prevedere 1 premio per ogni Simdriver iscritto.

Le premiazioni ufficiali si terranno al MatrixVR di Bioggio, domenica 16 Aprile alle ore 17.30.

I premi saranno assegnati, come di seguito dettagliato.

Ai primi assoluti di ognuna delle tre categorie, 1 noleggio supercar offerto da 3 Second - Lugano.

I rimanenti premi saranno inseriti in un'urna, con ticket anonimi, da cui i concorrenti potranno pescare il loro premio, tra quelli elencati.

I secondi assoluti, avranno 4 tentativi a disposizione, e possono fermarsi quando vogliono.

I terzi assoluti, avranno 3 tentativi a disposizione, e possono fermarsi quando vogliono.

Dal 4° a 10° assoluti, avranno 2 tentativi a disposizione, e possono fermarsi quando vogliono.

Dal 11° in poi avranno 1 tentativo a disposizione.

Elenco premi e sponsor:

SUPER PREMIO - LOTTERIA SPECIALE.

○ 1 noleggio per un intero week-end di una FERRARI 488, assegnato ad estrazione/lotteria, tra tutti i simdriver che hanno disputato almeno una gara a premio, e che hanno versato la quota di iscrizione alla lotteria.

PREMI a LOTTERIA GENERALE.

- N esperienze, ognuno da 2 ore, di una supercar offerte da 3Second di Lugano, tra quelle a parco e secondo disponibilità: Lamborghini Huracan, Ferrari 488, Porsche GT3 RS. Il driver dovrà farsi carico solo del consumo di benzina. Per i simdriver con patente Svizzera, NON sarà chiesto il deposito cauzionale,
- N esperienze, da 20 minuti in pista a Magazzino (Canton Ticino), con Kart da Competizione, offerto da DPR - Kart Racing - Tesserete, secondo disponibilità, tutto compreso. Per i simdriver con patente Svizzera, NON sarà chiesto il deposito cauzionale,
- 3 Ticket di iscrizione al campionato cantonale A.C.S. SIMCUP Ticino Season 3 (Automobile Club Svizzero, sezione Ticino), offerti da AKR eSport (valore minimo 59.-fr.),
- N cappellini Pirelli F1 ufficiali, neri, con ricamo oro,
- N forniture di cialde caffè, compatibilità con Nespresso ed altri marchi che saranno comunicati,
- N Buoni MatrixVR, pacchetto FAST,
- N Braccialetti Predator Gaming,
- N confezioni 6 lattine REDBULL
- N assicurazioni chiavi a vita, by Allianz, con portachiavi speciale
- N giubbotti-gilet Dallara Stradale by Master Class Motor
- N T-Shirt nere ufficiali MatrixVR - Japan Style
- N premi offerti da RavasiCorse
- N Sconti 10% su DCSimracing pedali ed accessori by simracer.ch

Regolamento

1. La partecipazione è aperta a tutti i Simdriver, con licenza STEAM ed Assetto Corsa acquistato regolarmente. NON sono richiesti DLC.



2. Per accedere al Challenge è necessario collegarsi nel giorno ed ora di gara sul Server AKR eSport, con parametri comunicati ai soli iscritti.
3. I server saranno comunque disponibili anche negli altri giorni in settimana, dal mercoledì alla domenica dalle 18 alle 23.
4. Il challenge potrà partire se vi sono almeno 30 simdriver ufficialmente iscritti.
5. I Simdriver saranno divisi in tre categorie, a partire dalla terza gara disputate dal singolo SIMDRIVER iscritto. Al termine della terza gara, gli sarà assegnata una categoria, in base al confronto tra i suoi giri migliori registrati in gara e quelli degli altri. Il punteggio per la classifica, sarà comunque assegnato retroattivamente a partire dalla prima gara disputata.
6. Qui di seguito il punteggio assegnato per ogni gara settimanale, in base alla posizione di arrivo:
 - a) punti 30 al 1° classificato
 - b) punti 27 al 2°
 - c) punti 24 al 3°
 - d) punti 21 al 4°
 - e) punti 18 al 5°
 - f) punti 16 al 6°
 - g) punti 14 al 7°
 - h) punti 12 al 8°
 - i) punti 10 al 9°
 - j) punti 8 al 10°
 - k) punti 6 al 11°
 - l) punti 4 al 12°
 - m) punti 3 al 13°
 - n) punti 2 al 14°
 - o) punti 1 al 15°
7. Il metodo per dividere i piloti nelle categorie, sarà lo scarto dal tempo di riferimento del primo assoluto, con la regola del 107% (derivata dal regolamento FIA internazionale), che in questa edizione sarà del 105% suddivisa così 101%+102%+102%
8. Nel momento in cui si è assegnati ad una categoria, questa sarà valida per tutto il challenge.
9. Il challenge prevede 7 gare totali, contro gli avversari simdriver reali, senza bot o IA. I Simdriver quindi dovranno collegarsi all'ora stabilita al server di gara ufficiali, che saranno disponibili già a partire da circa 10 minuti prima dello start ufficiale.
10. L'assetto delle vetture sarà sempre fisso, tranne pressioni gomme e carburante (eventuali ulteriori parametri liberi, saranno comunicati successivamente).
11. Gli "aiuti" alla guida, saranno impostati su Factory lato server, danni, consumo gomme e carburante 100%.
12. Ogni settimana è possibile disputare 1 sola gara ufficiale. In caso di partecipazione ad entrambe, si prenderà il punteggio migliore delle due. In caso di griglia piena, si darà precedenza d'accesso a chi non ha già disputato la gara precedente.



13. In caso di partecipazione alla stessa gara, stessa data, di oltre 24 simdriver, saranno predisposti più server di gara. Le password di accesso saranno comunicate sui canali Discord dedicati.
14. Sarà sempre possibile, fare tutte le sessioni di allenamento desiderate, anche per la pre-qualifica, NON cronometrate, che in nessun caso potranno diventare tempi ufficiali.
15. Ai fini della classifica finale saranno considerati i 5 migliori risultati ottenuti, cancellando quindi i due peggiori risultati sulle 7 gare previste, se si sono disputate tutte le gare settimanali. In ogni caso, si avrà diritto all'accesso ai premi finali solo se si sono disputate almeno 5 gare e se si sono versate le quote di accesso previste.
16. Per essere valida ai fini del challenge, ogni gara settimanale, mercoledì o domenica, dovrà essere disputata in modo completo, da almeno 15 simdriver.
17. Per la gara è possibile utilizzare livree personalizzate. Come previsto dal RDS Esport, non sono però ammesse livree che turbino la pubblica morale, con contenuti sessisti, razzisti, a sfondo sessuale, politico, religioso, o che creino danno all'organizzatore e/o agli sponsor. Ogni livrea è comunque sottoposta ad approvazione ad insindacabile giudizio della giuria e dovrà inserire i loghi obbligatori che saranno indicati. Anche per questo caso, il regolamento specifico sarà comunicato per tempo. Per la gestione (che non comprende la realizzazione) delle livree personalizzate, è necessario versare un contributo di almeno 50 CHF, prima dell'uso della livrea.
18. Iscrivendosi al Challenge, si accetta in toto il presente regolamento e ci si impegna a mantenere un comportamento sportivo, per tutta la durata del Challenge, sia dentro che fuori dal centro simulazione, nonché in tutta l'eventuale comunicazione sui vari canali mediatici, ivi compresi i social network. Un comportamento antisportivo, sarà sanzionato ad insindacabile giudizio della direzione sportiva, arrivando anche alla squalifica, nei casi più gravi.
19. La direzione si riserva il diritto di apportare modifiche, aggiunte, variazioni al suddetto documento, qualora si rendesse necessario, ed a suo insindacabile giudizio, dandone comunicazione sul server discord e presso il centro Simulazione, ove una copia del presente documento, sarà sempre disponibile, in forma aggiornata.

BOP - Balance of Performance

A partire dalla seconda gara disputata, sarà aggiunta una zavorra progressiva, secondo questa scaletta:

1° assoluto, 50 Kg.

2° assoluto, 40 Kg.

3° assoluto, 30 Kg.

La Zavorra, è sempre progressiva, fino ad un massimo che sarà comunicato in seguito, prima dell'inizio del challenge.

Thanks a lot for your attention.

AKR eSport ASD.

Via alle Brughette, 17

CH-6918 Lugano-Figino

Telefono +41 (0)77.963.15.55

www.akr-esport.ch

info@akr-esport.ch

Matrix VR - Realtà Virtuale e Simracing.



Strada Ponte di Valle, 8
6964 Lugano-Davesco
www.matrixivr.ch
x@matrixivr.ch