



ACS-AKR SIMCUP TICINO SEASON 2

Intro e Format

Promoter, Patrocino ed organizzazione: AKR eSport ASD, A.C.S. Ticino, MatrixVR eSport Arena.

Official Name: SIMCUP TICINO.

Claim: La pista vera ti attende.

COSTI allenamenti.

Il costo con sconto del 10% è 30 FR. per 30 minuti di sessione (+8 fr. sim dinamico o sim PRO), 55 per 1 ora (+14 fr. sim dinamico o SIM PRO). Le sessioni si possono suddividere cambiando vettura in qualsiasi momento (se il cambio vettura porta via tempo, sarà comunque scalato dal tempo generale).

N.B.: per partecipare al SIMCUP NON i costi sono netti già scontati. Le sessioni di allenamento NON danno diritto ai timbri sulla tessera ne coin per i clienti registrati.

PREMI

L'Automobile Club Svizzero - sezione Ticino, promotore del Challenge, anche per la seconda edizione, mette in palio per tutti i partecipanti, NON soci, l'adesione Classic per un anno, dalla quale potrà beneficiare tutta l'economia domestica.

Ogni Challenge mensile, prevede inoltre premi per i primi tre classificati di ogni Categoria, offerti dalle aziende partner. I premi saranno comunicati mensilmente.

Questi i premi in palio per la finalissima:

- 6 Sessioni da 30 minuti in pista vera, con auto Formula Renault o GT da decidere (valore di circa 800 EURO cad), così suddivise: 3 Sessioni per la categoria PRO, 2 Sessioni per la categoria PRO-AM, 1 Sessione per la categoria AM.
- 2 ticket sconto del 50% per le stesse sessioni da 30 minuti, stessa auto e stesso giorno, riservato ai finalisti. Potranno quindi acquistare il turno con soli 400 Euro.
- 8 ticket sconto 15% per gli iscritti che hanno disputato almeno 4 challenge mensili.

La sessione in pista vera comprende: accesso al paddock della pista (con 2 accompagnatori), Box privato, costo pista, benzina, gomme, utilizzo auto come pilota, coach per il corso di guida introduttivo, briefing iniziale, catering informale e soft drink.

E' consigliato avere il proprio abbigliamento sportivo, ovvero tuta, scarpe da guida, guanti e casco. In caso di mancanza, sarà necessario prenotare il tutto, che sarà fornito gratuitamente.

La direzione si riserva di aggiungere ulteriori premi, per i vari challenge mensili, nonché per la finale, anche durante lo svolgimento del challenge. Eventuali variazioni, saranno sempre in migliore.

Regolamento

1. Per garantire omogeneità di prestazione, parità di simulatori di guida e per dare a tutti la possibilità di competere a pari livello con gli altri, l'evento si disputa esclusivamente presso il centro



simulazione dell'associazione sportiva AKR TEAM ASD, presso la Matrix VR eSport Arena di Bioggio, Lugano. Non è prevista la possibilità di partecipare da casa o altrove.

2. La partecipazione è riservata ai soli soci A.C.S., con età minima di 14 anni e 1,5 mt. di altezza. Per le sessioni in pista vera (premio finale), l'età minima è 16 anni, con accompagnatore.
3. Per i non soci ACS, la tessera Junior per un anno costa 49 FR. Anche per questo 2° Challenge, è OFFERTA gratuitamente da ACS TICINO.
4. Per accedere al Challenge è necessario disputare una prequalifica, **ed una sola**, di 15 minuti, con auto e pista indicati nel calendario ufficiale evento.
 1. La classifica finale della pre-qualifica, sarà divisa per le tre categorie di cui sotto, e dà diritto ad un punteggio, valevole per il campionato SIMCUP S2, così suddiviso:
 - a) punti 30 al 1° classificato
 - b) punti 27 al 2°
 - c) punti 24 al 3°
 - d) punti 21 al 4°
 - e) punti 18 al 5°
 - f) punti 16 al 6°
 - g) punti 14 al 7°
 - h) punti 12 al 8°
 - i) punti 10 al 9°
 - j) punti 8 al 10°
 - k) punti 6 al 11°
 - l) punti 4 al 12°
 - m) punti 3 al 13°
 - n) punti 2 al 14°
 - o) punti 1 al 15°

La prima pre-qualifica si concluderà il 30 Aprile 2022 e saranno subito assegnati i punti relativi alla classifica naturale, che si andrà a creare fino a quale momento.

E' sempre consentito iscriversi successivamente, e disputare la pre-qualifica anche nei mesi successivi. In questo caso, il piazzamento entra nella classifica generale, e darà diritto allo stesso punteggio di cui sopra. Rimane salvo il fatto che i precedenti piloti, manterranno i punti assegnati, nel momento un cui hanno registrato il loro tempo.

5. In relazione al tempo sul giro realizzato ufficiale, si sarà assegnati ad una categoria tra ALIENI, PRO e Esordienti-AM, e quindi si accederà alla relativa classifica mensile.
6. Il metodo per dividere i piloti nelle categorie, sarà lo scarto dal tempo di riferimento di 1'18,800", con la regola del 107% (derivata dal regolamento FIA internazionale), che in questa edizione sarà del 106% suddivisa in due, quindi 102%+104% con questa suddivisione:
7. **Categoria ALIENI:** distacco entro 102%, ovvero minore o uguale 1'20,000"
8. **Categoria PRO:** distacco entro 104%, ovvero tra 1'20,001 e 1'22,500"
9. **Categoria Esordienti-AM:** distacco oltre 104% ovvero oltre 1'22,500"



10. Nel momento in cui si è assegnati ad una categoria, questa sarà valida per tutto il challenge.
11. Ogni challenge ha una durata mensile. Sono previsti 5 Challenge in modalità time attack, quindi da soli in pista, senza avversari, ed UNA gara contro IA, intelligenza artificiale - auto guidate dal computer. Auto, pista, simulatore utilizzato e modalità di challenge, sono dettagliate nel calendario ufficiale, allegato. Eventuali modifiche al calendario saranno comunicate tempestivamente anche via mail agli iscritti.
12. L'assetto delle vetture sarà sempre fisso e le condizioni di pista sono uguali per tutti. La categoria PRO, correrà in modalità PRO. La categoria PRO-AM potrà scegliere se correre in modalità PRO o Intermedio. La categoria AM, potrà scegliere se correre in modalità Intermedio o Base.
13. Ogni mese è possibile disputare 1 sola prova cronometrata per ogni settimana, per un massimo di 4 tentativi al mese, e sarà preso sempre il miglior tempo tra quelli disputati. All'inizio della sessione, il pilota DOVRA' PRIMA comunicare al direttore di gara, che questa sarà quella per lui ufficiale cronometrata di quella settimana. In nessun caso sarà possibile dare questa indicazione dopo avere iniziato la sessione.
14. Sarà sempre possibile, fare tutte le sessioni di allenamento desiderate, anche per la pre-qualifica, NON cronometrate, che in nessun caso potranno diventare tempi ufficiali.
15. Per le successive edizioni del Challenge, i primi tre di ogni categoria, avranno accesso di diritto alla categoria superiore, se possibile.
16. Qui di seguito il punteggio assegnato per ogni Challenge mensile, in base alla posizione di arrivo della classifica definitiva mensile:
 - a) punti 30 al 1° classificato
 - b) punti 27 al 2°
 - c) punti 24 al 3°
 - d) punti 21 al 4°
 - e) punti 18 al 5°
 - f) punti 16 al 6°
 - g) punti 14 al 7°
 - h) punti 12 al 8°
 - i) punti 10 al 9°
 - j) punti 8 al 10°
 - k) punti 6 al 11°
 - l) punti 4 al 12°
 - m) punti 3 al 13°
 - n) punti 2 al 14°
 - o) punti 1 al 15°
17. Quest'anno la stagione prevede la possibilità di portare i simulatori di guida di AKR SIMRACING, presso la sede dello sponsor del mese, nel contesto di un evento speciale. I piloti che disputeranno la loro sessione cronometrata, durante questi eventi, otterranno 2 punti in più, valido ai fini della classifica finale del campionato.



18. Data e luogo all'evento saranno annunciati con largo anticipo e sarà inviato un invito personale ai piloti in gara. Ai fini della classifica finale saranno considerati i 5 migliori risultati ottenuti, cancellando quindi il peggiore risultato sui 6 challenge previsti, se si sono disputati tutti i challenge mensili. In ogni caso, si avrà diritto all'accesso alla finale solo se si sono disputati almeno 4 challenge dei 6 previsti.
19. Accederanno alla finalissima i primi 8/10 piloti di ognuna delle tre categorie: PRO, PRO-AM ed AM. L'evento sarà disputato con tre gare su pista di 1 ora, una gara per ogni categoria. Sarà utilizzato il simulatore Assetto Corsa, categoria GT3 per i PRO ed i PRO-AM. Categoria GT4 per AM.
20. Le tre finalissime, si disputeranno tutte al centro AKR di Bioggio gratuitamente, con diretta streaming su canale Twitch.tv di Matrix VR eSport Area, con commentatori professionisti e regia.
21. Qui di seguito il punteggio assegnato per le gare della finalissima, punti che si andranno a sommare a quelli ottenuti nei Challenge mensili:
 - a) punti 30 al 1° classificato
 - b) punti 27 al 2°
 - c) punti 24 al 3°
 - d) punti 21 al 4°
 - e) punti 18 al 5°
 - f) punti 16 al 6°
 - g) punti 14 al 7°
 - h) punti 12 al 8°
 - i) punti 10 al 9°
 - j) punti 8 al 10°
11. Il Regolamento specifico per la gara finale, sarà comunicato dalla direzione per tempo, e comunque sarà derivato dai regolamenti e codice sportivo (FIA CODE Appendix L, ACS Sport e RDS Motorsport Simulation ESport),
22. Per la gara finale è possibile utilizzare livree personalizzate. Come previsto dal RDS Esport, non sono però ammesse livree che turbino la pubblica morale, con contenuti sessisti, razzisti, a sfondo sessuale, politico, religioso, o che creino danno ad ACS e/o all'organizzatore. Ogni livrea è comunque sottoposta ad approvazione ad insindacabile giudizio della giuria e dovrà inserire i loghi obbligatori che saranno indicati. Anche per questo caso, il regolamento specifico sarà comunicato per tempo. Per la gestione (che non comprende la realizzazione) delle livree personalizzate, è necessario versare un contributo di 150 CHF, almeno 15 gg. prima della data della finale.
23. Iscrivendosi al Challenge, si accetta in toto il presente regolamento e ci si impegna a mantenere un comportamento sportivo, per tutta la durata del Challenge, sia dentro che fuori dal centro simulazione, nonché in tutta l'eventuale comunicazione sui vari canali mediatici, vivi compresi i social network. Un comportamento antisportivo, sarà sanzionato ad insindacabile giudizio della direzione sportiva, arrivando anche alla squalifica, nei casi più gravi.
24. La direzione si riserva il diritto di apportare modifiche, aggiunte, variazioni al suddetto documento, qualora si rendesse necessario, ed a suo insindacabile giudizio, dandone comunicazione via mail ai partecipanti e presso il centro Simulazione, ove una copia del presente documento, sarà sempre disponibile, in forma aggiornata.



Thanks a lot for your attention.

Automobile Club Svizzero

Sezione Ticino

Via Dufour 1 CH-6901 Lugano

Telefono +41 91 922 01 21

Fax +41 91 923 69 69

www.acsti.ch

lugano@acsti.ch

AKR eSport ASD.

Via della Posta, 28

CH-6934 Bioggio

Telefono +41 77 963.15.55

www.akr-esport.ch

info@akr-esport.ch



ACS-AKR SIMCUP TICINO SEASON 2

CALENDARIO GARE.

n.b.: Calendario NON definitivo: eventuali modifiche saranno comunicate tempestivamente

Data	Denominazione	Pista	Vettura
Marzo 2022	Prequalifica	Tazio Nuvolari	AC - Lotus 3-Eleven
Aprile 2022	Europa	Nurburgring GP GT	AC - Dallara Stradale
Maggio 2021	Americhe	Laguna Seca	AC - Categoria TCR 2022
Giugno 2021	Sud Africa	Kyalami	ACC - BMW M4 GT4 Night
Luglio 2021	Giappone	Suzuka	AC - Dallara F3
Agosto 2021	Pausa		
Settembre 2021	Bahrain	Bahrain	Simulatore e versione Porsche da definire.
Ottobre 2021	Australia	Bathurst	ACC - GT3
Novembre 2021	FINALISSIMA su Assetto Corsa Pista ad estrazione al momento della START di gara.		